

Auf die Plätze – Technik – los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahre alt und hast keine Lust, in den Ferien zuhause rumzusitzen? Dann komm in den Herbstferien (am 31. Oktober, 2. und 3. November) an die Universität Bamberg und mach mit bei

„Auf die Plätze – Technik – los!“.

Beim Ferienprogramm der Fakultät für Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Uni Bamberg kannst Du viel Neues aus verschiedenen Anwendungsgebieten der Informatik entdecken und vor allem selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere, schraube, werke, und und und ...

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops (näheres im Innenteil)
- lange Computernacht mit Abendessen und Frühstück
- Abschlusspräsentation, zu der alle Eltern, Freunde und Lehrer herzlich eingeladen sind

Auf die Plätze – Technik – los? Dann unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt! Die Teilnahme kostet pro Workshop 3,00 Euro, bei vier oder mehr Workshops höchstens 12,00 Euro. Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

www.mut-bamberg.de

Zeitplan:

Dienstag, 31.10.2006:

- 10–13 Uhr GeoGames – eine Schnitzeljagd mit GPS
- 14–17 Uhr Meine Homepage im Internet (2 Gruppen)
- ab 18 Uhr Lange Computernacht

Donnerstag, 2.11.2006:

- 10–13 Uhr 3D-Welten am Computer erstellen
- 14–17 Uhr Ich bau mir meinen Rechner selbst
- 14–17 Uhr Die Welt der Wirtschaft im Computer

Freitag, 3.11.2006:

- 9–13 Uhr Hip Hop Robot: Lass die Technik tanzen
- 10–13 Uhr Schlaue Computer
- 14–18 Uhr Poster malen, Abschlussveranstaltung

Mittagessen gibt es kostengünstig zu Studentenerpreisen in der Mensa der Uni Bamberg.

www.mut-bamberg.de



www.mut-bamberg.de

Anmeldeschluss: 25.10.2006

„MUT – Mädchen und Technik“ bedankt sich bei allen Mitwirkenden der Fakultät für Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik, der Verwaltung und des Rechenzentrums, dem Frauenbüro und den Hausmeistern der Universität Bamberg für ihre Unterstützung.



„MUT – Mädchen und Technik“ ist ein Projekt der Fachhochschule Coburg und wird aus Mitteln der Oberfrankenstiftung gefördert.

Auf die Plätze – Technik – los!

Ein Ferienprogramm für Mädchen von 10 bis 14 Jahren in Bamberg

31. Oktober – 3. November 2006

Workshops:

GeoGames – eine Schnitzeljagd mit GPS

Mit dem Fahrrad, einem GPS-Gerät und einem Handy ausgestattet macht Ihr Euch auf eine Schnitzeljagd nach Verstecken quer durch Bamberg. Dabei lernt Ihr nicht nur Bamberg besser kennen, sondern auch etwas über die Technik von Navigationssystemen. (16 Plätze)
Fahrrad benötigt!

Hip Hop Robot: Lass die Technik tanzen!

Hier kannst Du einen eigenen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Du kannst ihm z.B. das Tanzen beibringen oder ihn durch einen Hindernisparcours schicken. (12 Plätze)

Schlaue Computer

Computer können mehr, als einfach nur Daten speichern und verarbeiten. Wir werden Computern mit Methoden der "Künstlichen Intelligenz" beibringen zu denken und zu lernen. (12 Plätze)

Lange Computernacht

Wolltet Ihr schon immer mal surfen, ohne dass immer einer nervt? Probiert aus, was am Computer oder im Internet geht, bis Ihr über der Tastatur einschlafst.
Bitte Sachen zum Übernachten (Schlafsack, Isomatte) und – falls vorhanden – Kopfhörer mitbringen!
Nur in Verbindung mit mindestens einem weiteren Workshop wählbar.

Die Welt der Wirtschaft im Computer

Ohne Computerunterstützung wäre es heute kaum noch möglich, Waren zu produzieren und zu verkaufen. Lerne, wie wirtschaftliche Zusammenhänge modelliert und wie Produktionsprozesse simuliert werden können. (16 Plätze)

Meine Homepage im Internet

Hast Du ein tolles Hobby, ein Haustier oder gibt es ein Thema, bei dem Du Dich super auskennst? Mit Deiner eigenen Homepage kannst Du der ganzen Welt davon erzählen. In diesem Workshop lernst Du, wie man Internetseiten erstellt und sie online bringt, so dass sie jeder bewundern kann. (2 x 12 Plätze)

Ich bau mir meinen Rechner selbst!

Schön, aber was brauche ich dazu? Bildschirm, Tastatur, Maus und Computer – klar, aber was muss in die Kiste alles rein? Muss ich Millionen Bausteine zusammenstecken oder geht das auch einfacher? Wir überlegen, was wir alles brauchen, und schauen uns auch mal in einem 'echten' Computer an, was wie wo zusammenarbeitet. (16 Plätze)

3D-Welten am Computer erstellen

Lerne, wie Du aus einfachen Bauteilen dreidimensionale Objekte und Welten erschaffen kannst. Mit Deinen ersten Schritten als Programmiererin wirst Du erfahren, wie Du diese Dinge sogar in Bewegung versetzen kannst. (12 Plätze)

Alle Workshops finden an der Universität Bamberg in der Feldkirchenstraße 21 statt.

www.mut-bamberg.de

www.mut-bamberg.de

www.mut-bamberg.de

Anmeldeschluss: 25.10.2006

Telefonische Anmeldung:

ab 25. September
Montag bis Freitag, 10–12 Uhr

Telefon: 0951/863 2861 (Gaby Bauer)

Noch ein paar Hinweise für Eltern:

Eine Teilnahmebestätigung mit Infobrief erhalten Sie aus organisatorischen Gründen erst etwa eine Woche vor der Veranstaltung. Die Vergabe und Bestätigung der Plätze erfolgt bei der telefonischen Anmeldung. Wir können nicht garantiert, dass bis zum Anmeldeschluss immer Plätze verfügbar bleiben.

Information

Universität Bamberg
Fakultät für Wirtschaftsinformatik
und Angewandte Informatik
Prof. Dr. Ute Schmid
Telefon: 0951/ 863 2860
<http://www.mut-bamberg.de>
info@mut-bamberg.de

