

Auf die Plätze – Technik – los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahre alt und hast keine Lust, in den Ferien zuhause rumzusitzen? Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg und mach mit bei

»Auf die Plätze – Technik – los!«.

Beim Ferienprogramm der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Uni Bamberg kannst Du vom 3. bis zum 5. November viel Neues aus verschiedenen Anwendungsgebieten der Informatik entdecken und vor allem selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere, schraube, werke und und und ...

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops
- Abschlusspräsentation, zu der alle Eltern, Freunde und Lehrer herzlich eingeladen sind
- offener Vortrag »Selbstverteidigung im Internet«

Also auf die Plätze – Technik – los?

Dann unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Die Teilnahme kostet pro Workshop 3€ (Lange Computernacht 5€), bei vier oder mehr Workshops höchstens 12€.

Das Geld wird bei der ersten Anmeldung vor Ort eingesammelt.

Zeitplan:

Montag, 3.11.2008:

- 10–13 Uhr 3D-Welten am Computer erstellen
- 14–17 Uhr Meine Homepage im Internet (Gruppe 1)

Dienstag, 4.11.2008:

- 9–13 Uhr Crazy Robots (Gruppe 1)
- 10–13 Uhr Computer Science – unplugged
- 14–17 Uhr Meine Homepage im Internet (Gruppe 2)
- 14–18 Uhr Crazy Robots (Gruppe 2)

Mittwoch, 5.11.2008:

- 9–13 Uhr Mein Computer – Was ist da alles drin?
- 10–13 Uhr Geo Games: City Poker
- 10–13 Uhr Die Welt der Wirtschaft im Computer
- 14–16.30 Uhr Poster malen: So war mein Workshop!
- 16.30–18 Uhr Abschlussveranstaltung
- im Anschluss Lange Computernacht:
 - 18 Uhr Selbstverteidigung im Internet
 - bis 10 Uhr Internet non-stop

Alle Workshops finden an der Universität Bamberg in der Feldkirchenstraße 21 statt.

Mittagessen gibt es kostengünstig zu Studentenpreisen in der Mensa der Uni Bamberg.

Ein Aufenthaltsraum mit Computer-Zugang steht Euch Montag und Dienstag von 10:00 bis 17:00 Uhr sowie Mittwoch von 10:00 bis 14:00 Uhr zur Verfügung.



www.mut-bamberg.de

Anmeldeschluss: 26.10.2008

www.mut-bamberg.de



»MUT – Mädchen und Technik« Bamberg dankt allen Mitwirkenden der Fakultät WIAI, der Verwaltung, der Pressestelle und des Rechenzentrums und den Hausmeistern der Universität Bamberg für ihre Unterstützung.

»MUT – Mädchen und Technik« ist ein von der Fachhochschule Coburg initiiertes Projekt mit sechs Standorten in Oberfranken:

www.mut-oberfranken.de



hochschule
coburg university
of applied
sciences

»MUT – Mädchen und Technik« wird aus Mitteln der Agentur für Arbeit gefördert.

MUT Bamberg dankt für die freundliche Unterstützung...



Bundesagentur für Arbeit
Agentur für Arbeit Coburg



brose
Technik für Automobile

sowie:

- Sparkasse Bamberg • Feki.de
- Onlinemanagement Maglist
- Verlagsbuchhandlung Colibri • Bäckerei Loskarn
- Getränkegroßhandel Stöcklein • Lieferservice Pasta & Pizza

Auf die Plätze – Technik – los!

Ein Ferienprogramm für Mädchen von 10 bis 14 Jahren in Bamberg

3. – 5. November 2008

Workshops:

3D-Welten am Computer erstellen

Lerne, wie Du aus einfachen Bauteilen dreidimensionale Objekte erzeugen und im von Dir geschaffenen Raum anordnen kannst. Dabei kannst Du Deine Objekte so programmieren, dass sie sich sogar in Bewegung versetzen lassen!

(12 Plätze; Mo., 3.11.; 10–13Uhr)

Meine Homepage im Internet

Gestalte eine Homepage nach Deinen Wünschen, lerne dabei aber auch den kritischen Umgang mit dem Medium Internet. Was muß man bei der Gestaltung von Websites beachten? Hier erfährst Du, wie man Web-Seiten schreibt, wie man Bilder für das Internet bearbeitet und was man braucht, um eine Homepage ins Netz zu stellen.

Du kannst (digitale) Bilder und Texte, mit denen Du gerne arbeiten möchtest, auch mitbringen!

(Gruppe 1: 12 Plätze; Mo., 3.11.; 14–17Uhr)

(Gruppe 2: 12 Plätze; Di., 4.11.; 14–17Uhr)

CrazyRobots: Lass die Technik tanzen!

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmiere Deinen Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! – Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

(Gruppe 1: 12 Plätze; Di., 4.11.; 9–13Uhr)

(Gruppe 2: 12 Plätze; Di., 4.11.; 14–18Uhr)

Computer Science – unplugged:

Informatik ohne Rechner

Zieh den Stecker und lerne, was Informatik wirklich ist! Ganz ohne Computer entwickelst Du pfiffige Lösungsprozeduren für grundlegende Informatik-Probleme wie Sortieren oder Wegesuche. Dabei lernst Du ganz nebenbei, was Computer-Algorithmen sind und dass ein bisschen Nachdenken oft dazu führt, dass Langwieriges ganz schnell und problemlos erledigt werden kann.

(16 Plätze; Di., 4.11.; 10–13Uhr)

Mein Computer – Was ist da alles drin?

Endlich wird das Geheimnis gelüftet, was ein Computer alles braucht, damit Du Spiele spielen, im Internet surfen oder Texte verarbeiten kannst. Was muss überhaupt da sein, und wie hängen die einzelnen Teile zusammen? Wir zerlegen funktionsfähige Computer – mal sehen, ob die auch wieder laufen, wenn wir alle Teile wieder zusammengebaut haben.

(16 Plätze; Mi., 5.11.; 9–13Uhr)

GeoGames: CityPoker eine Schnitzeljagd mit Handy undGPS

Mit dem eigenen Fahrrad, einem GPS-Gerät und einem Handy ausgestattet, macht Ihr Euch auf eine Schnitzeljagd nach versteckten Pokerkarten quer durch Bamberg. Wer am Schluss die besten Karten auf der Hand hat, gewinnt. Dabei lernt Ihr nicht nur Bamberg besser kennen, sondern auch etwas über die Technik von Navigationssystemen.

(16 Plätze; Mi., 5.11.; 10–13Uhr)

Die Welt der Wirtschaft im Computer

Klar, Supermarkt kennt jeder – aber ist Supermarkt in der Zukunft wohl anders? Wie funktioniert ein Supermarkt überhaupt? Was man normalerweise nicht sieht, könnt Ihr selbst in einer Computer-Simulation konstruieren! Dabei untersucht Ihr Fragen wie: Wozu braucht der Einkaufswagen ein Navigationssystem, weshalb gibt es im Supermarkt der Zukunft keine leeren Regale mehr und was hat es mit der neuen RFID-Technik auf sich?

(16 Plätze; Mi., 5.11.; 10–13Uhr)

Lange Computernacht

Wolltet Ihr schon immer mal online sein, ohne dass einer nervt? Surft, chattet, spielt und arbeitet am Computer und im Internet, bis ihr über der Tastatur einschlaf!

Bitte Sachen zum Übernachten (Schlafsack, Isomatte) und – falls vorhanden – Kopfhörer mitbringen!

Incl. Begrüßungs-Snack und Frühstück.

Nur zusammen mit mind. einem weiteren Workshop wählbar.

(Ohne Teilnehmerbegrenzung; Mi, 5.11.; ab 18Uhr)

Die Lange Computernacht beginnt im Anschluss an die Abschlussveranstaltung mit dem Vortrag »Selbstverteidigung im Internet«, welcher für alle Besucher der Abschlussveranstaltung offen ist.

www.mut-bamberg.de

Anmeldeschluss: 26.10.2008

www.mut-bamberg.de

Anmeldung:

in der Zeit vom 6. bis zum 26. Oktober online unter www.mut-bamberg.de/Anmelden.html

In Ausnahmefällen, d.h. wenn keine Möglichkeit zur Online-Anmeldung besteht, ist eine telefonische Anmeldung möglich: Anrufe werden Mittwochs in der Zeit von 14:00 bis 15:00 Uhr und Freitags in der Zeit von 10:00 bis 11:00 Uhr unter der Rufnummer 0951 / 863-2861 entgegengenommen.

Bestätigung der Platzvergabe bei der Anmeldung.

Noch ein paar Hinweise für Eltern:

In der Woche vor der Veranstaltung erhalten Sie einen Infobrief mit weiterführenden Angaben zu Anmeldung und Veranstaltung.

Die Vergabe und Bestätigung der Plätze erfolgt parallel zur Anmeldung per E-Mail oder telefonisch.

Wir können nicht garantieren, dass bis zum Anmeldeschluss Plätze verfügbar bleiben.

Information

Universität Bamberg
Fakultät Wirtschaftsinformatik und
Angewandte Informatik

Prof. Dr. Ute Schmid
Dipl.-Kultpäd. Sanne Grabisch
Telefon: 0951/ 863 2860

<http://www.mut-bamberg.de>
info@mut-bamberg.de

